

REGISTRO INTERSEDES DE DOCENTES ELEGIBLES

BACHILLERATO INFORMÁTICA EMPRESARIAL

El Consejo de Carrera de Informática Empresarial convoca a profesionales en Informática y áreas afines a inscribirse en el Registro Intersedes de Docentes Elegibles. Este padrón nutre los nombramientos interinos de la carrera en todas sus sedes y recintos, garantizando transparencia y calidad académica

SEDE / RECINTO DONDE PODRÁN SER NOMBRADOS:

- Sede del Atlántico: Recintos Guápiles, Paraíso y Turrialba
- Sede del Caribe: Recinto Limón y Aula Desconcentrada de Siquirres
- Sede de Guanacaste: Recinto Liberia
- Sede de Occidente: Recintos San Ramón y Grecia
- Sede del Pacífico
- Sede del Sur

REQUISITOS:

- Grado Base: Bachillerato (reconocido por CONESUP o CONARE) en Computación, Informática Empresarial o Ingeniería Informática.
- Grado mínimo: Licenciatura o Maestría (reconocido por CONESUP o CONARE) en áreas afines a Posgrado en Tecnologías de la Información o Administración de Negocios.
- Grado deseable: Doctorado (reconocido por CONESUP o CONARE) en áreas afines a Posgrado en Tecnologías de la Información o Administración de Negocios.
- Experiencia profesional y docente universitaria
- Certificaciones técnicas recientes y cursos de capacitación de al menos 30 horas
- Dominio de inglés certificado B1-C2

ÁREAS Y PERFILES DOCENTES SOLICITADOS:

A continuación, se describen los ocho perfiles académicos que integran la estructura curricular del Bachillerato en Informática Empresarial. Cada perfil incluye los cursos para orientar a las personas interesadas.

1. **Programación y Desarrollo de Software:** Cubre los principios fundamentales de la lógica computacional, la programación estructurada y la creación de aplicaciones, desde los conceptos básicos hasta el desarrollo de software para fines comerciales y multimedia. Los cursos en esta área son:

- a. **Introducción a la Computación e Informática (IF1300)**

- i. **Descripción del curso:** Este curso proporciona al o a la estudiante una adecuada introducción a la informática brindándole conocimientos básicos. Se familiariza al o a la estudiante con la historia de las computadoras, su uso, hardware y software actuales. Se aborda el desarrollo de algoritmos, diagramas de flujos, y programación. Dándole énfasis a la adquisición de destrezas en la solución de problemas con ejercicios desarrollados en un lenguaje de programación.
- ii. **Jornada:** 20 horas semanales (8 contacto, 4 atención y 8 preparación).
- iii. **Objetivo general:** Desarrollar las habilidades y destrezas necesarias para resolver problemas mediante el uso de un lenguaje de programación.
Requisitos deseables:
- iv. Experiencia en Investigación, publicaciones indexadas y proyectos de acción social.
- v. Experiencia profesional de al menos 1 año en desarrollo con lenguajes imperativos; deseable al menos 1 año de docencia en introducción a la programación.
- vi. Áreas disciplinares deseables: estructuras de datos básicas, buenas prácticas de programación.
- vii. Capacitación de al menos 30 horas en enseñanza de programación, herramientas IDE (emisión no mayor a 5 años).

- b. **Lógica para Informáticos (IF1400)**

- i. **Descripción del curso:** Modernamente, la lógica es una disciplina de gran amplitud y aplicación a otras ciencias, especialmente a la informática. Contribuye al desarrollo de la reflexión, el análisis y la imaginación, promoviendo un pensamiento lógico y un uso adecuado del lenguaje para interpretar y resolver problemas; incorpora el empleo de simbología y diagramas que facilitan el análisis sistemático y

ordenado del razonamiento.

- ii. **Jornada:** 10 horas semanales (4 contacto, 2 atención y 4 preparación).
- iii. **Objetivo general:** Fomentar en el estudiantado el pensamiento lógico, analítico, crítico y estructurado para la resolución de problemas, aplicable posteriormente al campo de la informática.
Requisitos deseables:
- iv. Experiencia en Investigación, publicaciones indexadas y proyectos de acción social.
- v. Experiencia profesional de al menos 1 año en análisis lógico, algoritmia o desarrollo de software; deseable al menos 1 año de docencia universitaria en TI.
- vi. Docencia universitaria de al menos 2 años en tópicos de lógica, algoritmos o fundamentos de programación (aportar certificación).
- vii. Áreas disciplinares deseables: razonamiento proposicional/predicados, resolución de problemas, complejidad básica.
- viii. Capacitación de al menos 30 horas (emisión no mayor a 5 años) en didáctica de la programación, pensamiento computacional o algoritmia (emisión no mayor a 5 años).

c. Programación I (IF2000)

- i. Descripción del curso: Introduce al estudiantado en la elaboración de programas computacionales, presentando los componentes básicos de los lenguajes de programación y el manejo dinámico de memoria. Enfatiza conceptos de calidad de software e incorpora tempranamente la programación orientada a objetos.
- ii. **Jornada:** 20 horas semanales (8 contacto, 4 atención y 8 preparación).
- iii. **Objetivo general:** Introducir al estudiantado en el análisis de problemas y la abstracción de soluciones que permitan la construcción de programas a través de un lenguaje de programación.
Requisitos deseables:
- iv. Experiencia en Investigación, publicaciones indexadas y proyectos de acción social.
- v. Experiencia profesional de al menos 1 año en desarrollo con lenguajes imperativos u orientados a objetos; deseable al menos 1 año de docencia en introducción a la programación.
- vi. Docencia universitaria de al menos 2 años en sintaxis, estructuras de control y pruebas básicas.
- vii. Áreas disciplinares deseables: programación orientada a objetos, estructuras de datos básicas, buenas prácticas de programación.
- viii. Capacitación de al menos 30 horas en enseñanza de programación, POO o herramientas IDE (emisión no mayor a 5 años).

d. Programación II (IF3000)

- i. **Descripción del curso:** Profundiza en el diseño y desarrollo de programas mediante un lenguaje de programación. Aborda de forma exhaustiva la programación orientada a objetos, el análisis y diseño orientado a objetos con UML, el uso de APIs y la introducción a aplicaciones basadas en la Web.
- ii. **Jornada:** 20 horas semanales (8 contacto, 4 atención y 8 preparación).
- iii. **Objetivo general:** Desarrollar en el estudiantado la capacidad de construcción de aplicaciones avanzadas, profundizando en el estudio del paradigma de programación orientada a objetos.
Requisitos deseables:
- iv. Experiencia en Investigación, publicaciones indexadas y proyectos de acción social.
- v. Experiencia profesional de al menos 1 año en programación orientada a objetos intermedia, colecciones y manejo de excepciones; deseable docencia en cursos intermedios de programación.
- vi. Docencia universitaria de al menos 2 años en POO, patrones básicos y pruebas unitarias.
- vii. Áreas disciplinares deseables: patrones de diseño, herramientas de testing básico, refactorización.
- viii. Capacitación de al menos 30 horas en POO avanzada o patrones (emisión no mayor a 5 años).

e. Algoritmos y Estructuras de Datos (IF3001)

- i. **Descripción del curso:** Analiza en detalle el concepto de algoritmo y su relación con las estructuras de datos. Recorre algoritmos fundamentales de la teoría de la computación, discute qué problemas pueden resolverse eficientemente en un computador e incluye la programación práctica de dichos algoritmos.
- ii. **Jornada:** 20 horas semanales (8 contacto, 4 atención y 8 preparación).
- iii. **Objetivo general:** Introducir al estudiantado a la abstracción de problemas mediante el uso de algoritmos y estructuras de datos básicas para su solución computacional.
Requisitos deseables:
- iv. Experiencia en Investigación, publicaciones indexadas y proyectos de acción social.
- v. Experiencia profesional de al menos 1 año en análisis/implementación de estructuras (listas, árboles, grafos) y algoritmos de ordenamiento/búsqueda.
- vi. Docencia universitaria de al menos 2 años en complejidad temporal/espacial y diseño de algoritmos.
- vii. Áreas disciplinares deseables: análisis asintótico, recursión, grafos.
- viii. Capacitación de al menos 30 horas en diseño y análisis de algoritmos (emisión no mayor a 5 años).

f. Lenguajes para aplicaciones comerciales (IF4101)

- i. **Descripción del curso:** Proporciona los conocimientos necesarios para desarrollar aplicaciones comerciales de software utilizando diversos lenguajes, herramientas y frameworks. Explica el funcionamiento de lenguajes orientados al mantenimiento de datos y al diseño de interfaces gráficas, e introduce al menos dos frameworks de aplicaciones.
- ii. **Jornada:** 20 horas semanales (8 contacto, 4 atención y 8 preparación).
- iii. **Objetivo general:** Desarrollar conocimientos fundamentales para crear aplicaciones de software con arquitectura basada en capas, profundizando en programación orientada a objetos, por eventos, visual y basada en componentes.
Requisitos deseables:
- iv. Experiencia en Investigación, publicaciones indexadas y proyectos de acción social.
- v. Experiencia profesional de al menos 1 año en desarrollo de aplicaciones de negocio (backend/front-end).
- vi. Docencia universitaria de al menos 2 años en programación aplicada a procesos empresariales.
- vii. Áreas disciplinares deseables: diseño de interfaces, acceso a datos, reportes.
- viii. Capacitación de al menos 30 horas en Frameworks empresariales de desarrollo web (emisión no mayor a 5 años).

g. Multimedia (IF7102)

- i. **Descripción del curso:** Promueve, mediante la interacción docente–estudiantil, el desarrollo de aplicaciones con multimedia e hipermedios. Facilita poner en práctica conocimientos previos de la carrera y adquirir nuevas destrezas para su aplicación en otros ámbitos del desarrollo de software.
- ii. **Jornada:** 15 horas semanales (6 contacto, 3 atención y 6 preparación).
- iii. **Objetivo general:** Fomentar habilidades para utilizar conocimientos de medios, multimedia, desarrollo Web e interacción humano–computador en la resolución de problemas, aplicables posteriormente al campo de la informática.
Requisitos deseables:
- iv. Experiencia en Investigación, publicaciones indexadas y proyectos de acción social.
- v. Experiencia profesional de al menos 1 año en desarrollo multimedia/interacción.
- vi. Docencia universitaria de al menos 2 años en UX/UI básica o gráficos por computadora.
- vii. Áreas disciplinares deseables: procesamiento de imágenes/audio, usabilidad, accesibilidad.
- viii. Capacitación de al menos 30 horas en diseño de interacción o herramientas multimedia (emisión no mayor a 5 años).

2. Base de Datos: Se orienta al estudio, diseño y administración de sistemas de bases de datos, cubriendo los principios para su correcta gestión y funcionamiento. Los cursos en esta área son:

a. Fundamentos de Bases de Datos (IF4100)

- i. **Descripción del curso:** Brinda conceptos para el manejo de grandes volúmenes de información y mecanismos para un tratamiento eficiente de la misma. Aborda tópicos fundamentales de gestión de datos, modelos de representación de información, técnicas de diseño de estructuras de almacenamiento y lenguajes de consulta.
- ii. **Jornada:** 20 horas semanales (8 contacto, 4 atención y 8 preparación).
- iii. **Objetivo general:** Estudiar los conceptos de bases de datos como herramienta esencial para el desarrollo de sistemas de información, desde el modelaje y diseño hasta su implementación en un SGBD comercial.
Requisitos deseables:
- iv. Experiencia en Investigación, publicaciones indexadas y proyectos de acción social.
- v. Experiencia profesional de al menos 1 año en modelado Entidad Relación y SQL.
- vi. Docencia universitaria de al menos 2 años en diseño lógico y normalización.
- vii. Áreas disciplinares deseables: diseño conceptual/lógico, consultas SQL e integridad.
- viii. Capacitación de al menos 30 horas en fundamentos de bases de datos o SQL (emisión no mayor a 5 años).

b. Administración de Bases de Datos (IF5100)

- i. **Descripción del curso:** Refuerza conceptos de sistemas de gestión de bases de datos para lograr un desempeño óptimo considerando rendimiento, integridad y seguridad. Aborda tareas típicas del administrador de bases de datos, su ejecución en distintos SGBD y mediante lenguajes de programación.
- ii. **Jornada:** 15 horas semanales (6 contacto, 3 atención y 6 preparación).
- iii. **Objetivo general:** Analizar las tareas básicas relacionadas con la administración de una base de datos para lograr un desempeño óptimo.
Requisitos deseables:
- iv. Experiencia en Investigación, publicaciones indexadas y proyectos de acción social.

- v. Experiencia al menos 1 año en administración de SGBD (respaldos, seguridad, rendimiento).
- vi. Docencia al menos 2 años en operación de SGBD.
- vii. Áreas deseables: tuning, gestión de usuarios, alta disponibilidad.
- viii. Capacitación al menos 30 horas en SGBD o DevOps de datos (emisión no mayor a 5 años).

3. Sistemas Computacionales: Analiza los componentes centrales del hardware y software que conforman una computadora, incluyendo su arquitectura interna y la gestión de recursos a través de los sistemas operativos. Los cursos en esta área son:

a. Arquitectura de Computadores (IF4000)

- i. **Descripción del curso:** Estudia la arquitectura de los sistemas computacionales mediante el análisis de sus niveles, desde la microarquitectura hasta arquitecturas avanzadas, para comprender su funcionamiento lógico.
- ii. **Jornada:** 15 horas semanales (5 contacto, 2.5 atención y 7.5 preparación).
- iii. **Objetivo general:** Comprender las implicaciones de las características de la arquitectura de los computadores sobre las aplicaciones que se ejecutan en ellos.
Requisitos deseables:
- iv. Experiencia en Investigación, publicaciones indexadas y proyectos de acción social.
- v. Experiencia profesional de al menos 1 año en hardware/arquitectura, ensamblador o sistemas embebidos.
- vi. Docencia universitaria de al menos 2 años en arquitectura u organización de computadores.
- vii. Áreas disciplinares deseables: ISA, memoria caché, paralelismo básico.
- viii. Capacitación de al menos 30 horas en arquitectura o hardware (emisión no mayor a 5 años).

b. Sistemas Operativos (IF4001)

- i. **Descripción del curso:** La asignatura se orienta al estudio del diseño de los sistemas operativos y de sus mecanismos de implementación interna. Se analizan sistemas operativos comunes, su estructura interna y mecanismos de diseño para construirlos; además, el impacto de nuevas tecnologías y casos de estudio (locales, de red, distribuidos y móviles).
- ii. **Jornada:** 20 horas semanales (8 contacto, 4 atención y 8 preparación).
- iii. **Objetivo general:** Familiarizar al estudiantado con la estructura y funciones de un sistema operativo, identificando sus componentes principales, la implementación de sus servicios y su efecto en las aplicaciones y el ambiente de ejecución.
Requisitos deseables:
- iv. Experiencia en Investigación, publicaciones indexadas y proyectos de acción social.
- v. Experiencia al menos 1 año en administración de sistemas o desarrollo a nivel de SO.
- vi. Docencia al menos 2 años en procesos, memoria, archivos y concurrencia.
- vii. Áreas deseables: IPC, sincronización, planificación, sistemas de archivos.
- viii. Capacitación al menos 30 horas en Linux/Unix o administración de sistemas (emisión no mayor a 5 años).

4. Ingeniería de Software: Aplica un enfoque sistemático al ciclo de vida del software, abarcando el análisis, diseño y la implementación de sistemas de información bajo principios de ingeniería. Los cursos en esta área son:

a. Introducción a Sistemas de Información (IF3100)

- i. **Descripción del curso:** Introduce la teoría de los sistemas de información y de la comunicación, para luego abordar el desarrollo de sistemas de información y la comunicación de datos. Estudia tipos de sistemas, requerimientos y su ciclo de vida.
- ii. **Jornada:** 15 horas semanales (6 contacto, 3 atención y 6 preparación).
- iii. **Objetivo general:** Introducir la teoría general de los sistemas de información, utilizando técnicas de desarrollo para su aplicación práctica.
Requisitos deseables:
- iv. Experiencia en Investigación, publicaciones indexadas y proyectos de acción social.
- v. Experiencia profesional de al menos 1 año en análisis de procesos o TI aplicada al negocio.
- vi. Docencia universitaria de al menos 2 años en sistemas de información y organización.
- vii. Áreas disciplinares deseables: BPM, levantamiento de requisitos, alineamiento estratégico.
- viii. Capacitación de al menos 30 horas en análisis de procesos o SI (emisión no mayor a 5 años).

b. Análisis y Diseño de Sistemas (IF6100)

- i. **Descripción del curso:** Integra conceptos, herramientas, técnicas y metodologías para el análisis y diseño de sistemas de información, con el fin de determinar requerimientos, definir estrategias de desarrollo y administrar el proceso.
- ii. **Jornada:** 15 horas semanales (6 contacto, 3 atención y 6 preparación).
- iii. **Objetivo general:** Dominar conceptos, herramientas y metodologías necesarias para el análisis y diseño

de sistemas de información, y ser capaz de desarrollar un sistema de información.

Requisitos deseables:

- iv. Experiencia en Investigación, publicaciones indexadas y proyectos de acción social.
- v. Experiencia al menos 1 año en levantamiento de requisitos, modelado (UML) y diseño.
- vi. Docencia al menos 2 años en análisis/diseño de sistemas.
- vii. Áreas deseables: UML, pruebas, gestión de cambios.
- viii. Capacitación al menos 30 horas en ingeniería de requisitos/diseño (emisión no mayor a 5 años).

c. Ingeniería de Software (IF7100)

- i. **Descripción del curso:** Aporta conocimientos sobre conceptos, métodos, metodologías y herramientas de la ingeniería de software aplicados al diseño, desarrollo, pruebas, operación y mantenimiento de productos de software. Enfatiza el modelado arquitectónico, el uso de herramientas CASE y la gestión de calidad del producto por medio de pruebas exhaustivas; incluye un proyecto de software.
- ii. **Jornada:** 15 horas semanales (6 contacto, 3 atención y 6 preparación).
- iii. **Objetivo general:** Adquirir una visión integral de los procesos de la ingeniería de software y desarrollar conocimientos y habilidades en buenas prácticas para producir aplicaciones de alta calidad.
Requisitos deseables:
- iv. Experiencia en Investigación, publicaciones indexadas y proyectos de acción social.
- v. Experiencia profesional de al menos 1 año en procesos de desarrollo, aseguramiento de calidad o DevOps.
- vi. Docencia universitaria de al menos 2 años en procesos y gestión del ciclo de vida.
- vii. Áreas disciplinares deseables: pruebas, métricas, gestión de configuración.
- viii. Capacitación de al menos 30 horas en métodos o estándares de ingeniería de software (emisión no mayor a 5 años).

5. Gestión de la Informática en las Organizaciones: Enfocado en la aplicación de la informática en el contexto empresarial, abarcando la gestión de proyectos, la planificación estratégica, la auditoría de sistemas y los fundamentos económicos de la tecnología. Los cursos en esta área son:

a. Fundamentos de las Organizaciones (IF5200)

- i. Descripción del curso: Introduce los principales aspectos del quehacer gerencial: comportamiento ético, dirección y motivación de colaboradores, enfoques gerenciales, estructuras organizacionales, áreas funcionales y manejo del personal (liderazgo, motivación y comunicación).
- ii. **Jornada:** 15 horas semanales (5 contacto, 2.5 atención y 7.5 preparación).
- iii. **Objetivo general:** Iniciar al estudiantado en la comprensión de la teoría administrativa para su aplicación en el manejo global de una organización.
Requisitos deseables:
- iv. Experiencia en Investigación, publicaciones indexadas y proyectos de acción social.
- v. Experiencia al menos 1 año en administración/gestión organizacional con apoyo de TI.
- vi. Docencia al menos 2 años en administración básica/organización.
- vii. Áreas deseables: teoría de la organización, procesos, cambio organizacional.
- viii. Capacitación al menos 30 horas en administración/gestión (emisión no mayor a 5 años).

b. Economía de la Computación (IF6200)

- i. **Descripción del curso:** Curso teórico-práctico que revisa elementos del contexto empresarial: conceptos de micro y macroeconomía aplicados al entorno corporativo, contabilidad para empresas de servicios y comercio, nociones básicas de finanzas, presupuestos y evaluación económica de proyectos informáticos.
- ii. **Jornada:** 15 horas semanales (5 contacto, 2.5 atención y 7.5 preparación).
- iii. **Objetivo general:** Reconocer los principales conceptos económicos y financieros del entorno empresarial para aplicarlos en la gestión administrativa.
Requisitos deseables:
- iv. Experiencia en Investigación, publicaciones indexadas y proyectos de acción social.
- v. Experiencia al menos 1 año en evaluación económica de TI o analítica de costos/beneficios.
- vi. Docencia al menos 2 años en economía aplicada/TI.
- vii. Áreas deseables: costos de TI, externalidades de red, modelos de precio.
- viii. Capacitación al menos 30 horas en economía digital/finanzas de TI (emisión no mayor a 5 años).

c. Informática Aplicada a los Negocios (IF6201)

- i. **Descripción del curso:** Brinda conocimientos para evaluar e implementar aplicaciones específicas en el campo de los negocios y fomenta una mentalidad empresarial mediante el análisis del mercado de software y de soluciones TI en procesos organizacionales.
- ii. **Jornada:** 20 horas semanales (7 contacto, 3.5 atención y 9.5 preparación).

- iii. **Objetivo general:** Brindar los elementos, herramientas y conceptos necesarios para aplicar tecnologías de información y comunicación como soporte en los procesos de negocios empresariales.
Requisitos deseables:
- iv. Experiencia en Investigación, publicaciones indexadas y proyectos de acción social.
- v. Experiencia profesional de al menos 1 año en implementación o evaluación de aplicaciones empresariales; deseable experiencia docente en SI aplicados a negocios.
- vi. Docencia universitaria de al menos 2 años en SI, procesos de negocio o administración con apoyo de TI.
- vii. Áreas disciplinares deseables: ERP, CRM, comercio electrónico, inteligencia de negocios.
- viii. Capacitación de al menos 30 horas en aplicaciones empresariales o analítica de negocios (emisión no mayor a 5 años).

d. Gestión de Proyectos (IF7201)

- i. **Descripción del curso:** Proporciona los conocimientos para la formulación de proyectos que el estudiantado necesitará para enfrentar, el siguiente semestre, la práctica empresarial. Se apoya en lo aprendido en Economía de la Computación y prepara para aplicar metodologías, estándares y prácticas de gestión.
- ii. **Jornada:** 15 horas semanales (6 contacto, 3 atención y 6 preparación).
- iii. **Objetivo general:** Brindar conocimientos contextuales básicos de la gerencia de proyectos informáticos y su utilización mediante metodologías, estándares y prácticas que permitan plantear un proyecto.
Requisitos deseables:
- iv. Experiencia en Investigación, publicaciones indexadas y proyectos de acción social.
- v. Experiencia profesional de al menos 1 año gestionando proyectos de TI con enfoques PMI/Ágil.
- vi. Docencia universitaria de al menos 2 años en gestión de proyectos.
- vii. Áreas disciplinares deseables: alcance, cronograma, costos, riesgos, calidad.
- viii. Capacitación de al menos 30 horas en gestión de proyectos (PMI/Ágil) con emisión no mayor a 5 años.

e. Auditoría Informática (IF8200)

- i. **Descripción del curso:** Brinda conceptos generales de auditoría en el área de informática y su aplicación práctica para confirmar la teoría, con utilidad directa en la administración del recurso informático de la empresa.
- ii. **Jornada:** 15 horas semanales (6 contacto, 3 atención y 6 preparación).
- iii. **Objetivo general:** Lograr que el estudiantado tenga un conocimiento general de los procesos de auditoría asociados a la gestión y control en informática empresarial, mediante el conocimiento de normativas, mejores prácticas internacionales, así como de herramientas y técnicas aplicables.
Requisitos deseables:
- iv. Experiencia en Investigación, publicaciones indexadas y proyectos de acción social.
- v. Experiencia profesional de al menos 1 año en auditoría de TI, control interno o seguridad.
- vi. Docencia universitaria de al menos 2 años en auditoría o seguridad.
- vii. Áreas disciplinares deseables: COBIT/ISO 27001, riesgos, cumplimiento.
- viii. Capacitación de al menos 30 horas en auditoría o seguridad (emisión no mayor a 5 años).

6. Telecomunicaciones: Estudia los fundamentos de las redes de computadoras, la comunicación de datos y su aplicación estratégica en el entorno de los negocios. Los cursos en esta área son:

a. Redes y Comunicaciones de Datos (IF5000)

- i. **Descripción del curso:** Presenta conceptos clave de comunicación de datos y el uso de productos y componentes de redes. Capacita para manipular dispositivos de comunicación, reconocer componentes de una red, seleccionar medios de transmisión adecuados y valorar el impacto tecnológico en la sociedad y el ambiente.
- ii. **Jornada:** 15 horas semanales (6 contacto, 3 atención y 6 preparación).
- iii. **Objetivo general:** Conocer los conceptos de redes de comunicación de datos, topologías y protocolos de comunicación, con el fin de aplicarlos en entornos comunes.
Requisitos deseables:
- iv. Experiencia en Investigación, publicaciones indexadas y proyectos de acción social.
- v. Experiencia profesional de al menos 1 año en administración y diseño de redes.
- vi. Docencia universitaria de al menos 2 años en fundamentos de redes.
- vii. Áreas disciplinares deseables: modelos OSI/TCP-IP, routing/switching, cableado y redes inalámbricas.
- viii. Capacitación de al menos 30 horas en redes de datos (emisión no mayor a 5 años).

b. Redes en los Negocios (IF6000)

- i. **Descripción del curso:** Permite comprender la evolución de la tecnología de redes y su aprovechamiento en instituciones y organizaciones. Se ejemplifican avances en telecomunicaciones y se analizan aspectos

- como seguridad, tecnología y paradigmas en el contexto empresarial.
- ii. **Jornada:** 15 horas semanales (6 contacto, 3 atención y 6 preparación).
 - iii. **Objetivo general:** Analizar aspectos de administración de red y seguridad para comprender la infraestructura de Internet y obtener un panorama de la tecnología de redes en los negocios.
Requisitos deseables:
 - iv. Experiencia en Investigación, publicaciones indexadas y proyectos de acción social.
 - v. Experiencia al menos 1 año en soluciones de conectividad empresarial.
 - vi. Docencia al menos 2 años en redes aplicadas y servicios.
 - vii. Áreas deseables: redes empresariales, servicios de directorio, seguridad básica.
 - viii. Capacitación al menos 30 horas en redes empresariales/seguridad (emisión no mayor a 5 años).

7. Preparación para la Práctica Empresarial: Desarrolla las competencias para la aplicación práctica de la informática en un entorno profesional, fomentando el compromiso social y la experiencia laboral supervisada. Los cursos en esta área son:

a. Compromiso Social de la Informática (IF7101)

- i. **Descripción del curso:** Aporta, previo a la práctica empresarial, un acercamiento al entorno social y empresarial del profesional en informática: tendencias de la disciplina, responsabilidades en el ejercicio profesional, implicaciones legales y la ética como eje de la gestión. Enfatiza que la técnica debe servir a las personas y demanda comprender los efectos de la tecnología en la sociedad.
- ii. **Jornada:** 10 horas semanales (4 contacto, 2 atención y 4 preparación).
- iii. **Objetivo general:** Proponer un marco conceptual para entender los dilemas éticos que origina la informática e incentivar la responsabilidad social del estudiantado para aprovechar su formación en informática empresarial.
Requisitos deseables:
- iv. Experiencia en Investigación, publicaciones indexadas y proyectos de acción social.
- v. Experiencia profesional de al menos 1 año en vinculación universidad–sociedad o proyectos con impacto social apoyados por TI.
- vi. Docencia universitaria de al menos 2 años en ética, acción social o TI y sociedad.
- vii. Áreas disciplinares deseables: ética profesional, extensión, responsabilidad social.
- viii. Capacitación de al menos 30 horas en acción social o ética aplicada (emisión no mayor a 5 años).

b. Práctica Empresarial Supervisada (IF8100)

- i. **Descripción del curso:** Permite demostrar los conocimientos adquiridos a lo largo de la carrera enfrentando una situación real que integra saberes en un proceso profesional. La práctica se realiza según metodología elegida por el estudiantado y se desarrolla bajo supervisión docente.
- ii. **Jornada:** Según la Sede o Recinto y la cantidad de estudiantes a asignar.
- iii. **Objetivo general:** Demostrar a la universidad y a la sociedad la aplicación de la informática empresarial mediante la ejecución de una práctica empresarial supervisada, fortaleciendo conocimientos, habilidades y aptitudes desarrolladas durante la carrera.
Requisitos deseables:
- iv. Experiencia en Investigación, publicaciones indexadas y proyectos de acción social.
- v. Experiencia profesional de al menos 1 año supervisando prácticas o proyectos de TI.
- vi. Docencia universitaria de al menos 2 años en coordinación de práctica o cursos afines.
- vii. Áreas disciplinares deseables: mentoría, evaluación por competencias, portafolios.
- viii. Capacitación de al menos 30 horas en evaluación por competencias o mentoría (emisión no mayor a 5 años).

8. Inteligencia Artificial: Introduce los conceptos de la inteligencia artificial a través del estudio de los sistemas expertos y su aplicación en la resolución de problemas para el ámbito administrativo. Los cursos en esta área son:

a. Sistemas Expertos para la Administración (IF7103)

- i. **Descripción del curso:** Introduce los fundamentos teóricos de la inteligencia artificial y sus aplicaciones empresariales, con énfasis en los sistemas basados en conocimiento y sistemas expertos para la administración. Aporta criterios y técnicas para construir sistemas que empleen IA (representación y procesamiento del conocimiento, búsqueda, razonamiento, aprendizaje, redes neuronales, entre otros) con el propósito de resolver problemas en organizaciones.
- ii. **Jornada:** 15 horas semanales (6 contacto, 3 atención y 6 preparación).
- iii. **Objetivo general:** Aprender principios, conceptos y técnicas de inteligencia artificial para construir sistemas que apliquen dichas técnicas en la resolución de problemas organizacionales.
Requisitos deseables:
- iv. Experiencia en Investigación, publicaciones indexadas y proyectos de acción social.

- v. Experiencia profesional de al menos 1 año en IA simbólica y sistemas basados en reglas y su aplicación a la gestión; deseable experiencia docente en IA/IS.
- vi. Docencia universitaria de al menos 2 años en IA o sistemas de información.
- vii. Áreas disciplinares deseables: representación del conocimiento, inferencia, validación de reglas.
- viii. Capacitación de al menos 30 horas en IA simbólica o sistemas expertos (emisión no mayor a 5 años).

CONDICIONES DEL REGISTRO:

- Vigencia: Sujeta a actualización periódica por el Consejo de Carrera
- Inclusión no implica nombramiento inmediato; las sedes solicitan terna cuando existe necesidad docente
- Los expedientes incompletos o con atestados sin validar serán excluidos

PROCESO:

- Postulación en línea: Complete el formulario oficial y adjunte la documentación requerida en un único archivo .zip
- Preselección: El Consejo aplica la matriz de evaluación objetiva y clasifica a quienes alcancen el puntaje mínimo
- Integración al Registro: Los perfiles elegibles se incorporan a la base de datos por área y sede
- Solicitud de perfiles: Cada coordinación de sede o recinto pide al Consejo la terna que mejor se ajuste a sus cursos

INSCRIPCIÓN:

- Medio único: Formulario "Registro de Elegibles", enlace <https://encuestas.ucr.ac.cr/index.php?r=survey/index&sid=752482&lang=es-MX> (contiene 105 ítems)
- Período: del 22/09/2025 al 10/10/2025 (23:59 h)
- Documentos adjuntos: Carta de interés, Currículo, títulos, certificaciones y constancias de experiencia (PDF)
- Consultas: CONSEJOINFORMATICAEMPRESARIAL@ucr.ac.cr
- Contacto: 2511-7330, Universidad de Costa Rica, Sede del Caribe

INFORMACIÓN ADICIONAL:

Para aclaraciones, toda consulta será trasladada al pleno del Consejo en la sesión inmediata siguiente; la respuesta se comunicará por correo oficial.